

Mezinárodní popisy kontrol

IOF Event Example				
M45 M50 W21				
5		7.6 km		210 m
----- 150 m ----->△				
▷		/	↗	Y
1	101	⋯	<	
2	212	↖	•	1 ○•
3	135	⊗	⊗	≡
4	246		⊖	○
5	164	→	□	•○
○----- 120 m ----->				
6	185	↗	↘	└
7	178	⊥		○
8	147	→	≡	2
9	149	/	⊗	X
○----- 250 m ----->⊙				

International Specification for Control Descriptions – 2024

*Původní anglické znění popisů kontrol najdete na
<https://orienteering.sport/iof/rules/control-descriptions/>
Poznámky překladatele jsou uvedeny ve {složených závorkách}.*

*International Orienteering Federation Drottninggatan 47, 3 1/2 tr.
SE-65225 Karlstad
Sweden
<http://www.orienteering.sport>*

Komise IOF pro pravidla: David Rosen (předseda), Barry McCrae, Felix Büchi
Kresby jsou převzaty z Popisů kontrol vydaných v roce 1990 a doplnil je Matthew Cook
(2004, 2018)

Mapy vytvořil: Jukka Liikari.

Layout: Martin Hammarberg, Adshape AB.

Přeložili: Jan Fátor, Radim Hošek

Hlavní změny proti předchozímu vydání Mezinárodních popisů kontrol (2018):

- 1) Nově Popisy kontrol pokrývají obě mapové specifikace ISOM a ISSprOM.
- 2) Popisy kontrol by měly být tištěné černou barvou.
- 3) Pokud upřesňující symbol ve sloupci C neumožňuje jednoznačně určit umístění kontrol, takový objekt není vhodným objektem kontroly.
- 4) Použití symbolu Skupina stromů je rozšířeno i na případy průběžnější oblasti se stromy obklopené hustším porostem.
- 5) Použití symbolu Budova nově zahrnuje i sloup podpírající zastřešení.
- 6) Přidán nový symbol pro Železniční nebo tramvajové koleje.
- 7) Použití symbolů Pod a Nahoře se rozšiřuje pro použití horní a spodní běžecké úrovně.
- 8) Nový symbol pro otočku mapy.
- 9) {Symbol pro průsek nově zahrnuje i průsek kreslený žlutým rastrem.}

Úvod

Orientační běh je celosvětový sport. Cílem vydání Mezinárodních popisů kontrol je dát stejnou možnost závodníkům ze všech zemí, aby porozuměli popisům kontrol bez dvojsmyslů nebo bez nutnosti překladu z cizího jazyka. Tato příručka dává návod, jak na to.

Proč popisy kontrol zavádíme

Důvodem zavedení popisů kontrol je, abychom závodníkovi zpřesnili obraz, který mu poskytuje mapa v okolí kontroly, a abychom upřesnili umístění lampionu ve vztahu k objektu zobrazenému v mapě. Tím pomůžeme závodníkovi získat lepší představu, jak vypadá okolí kontroly.

Přesto platí, že dobře umístěnou kontrolu lze najít pomocí mapy samotné. Popisy kontrol a kódy kontrol mohou závodníkovi pomoci v nalezení kontroly, ale měly by být uváděny maximálně stručně a jednoduše ve tvaru, který je nezbytný k nalezení kontroly.

Poznámka: Popisy kontrol by neměly být používány ke korekci nepřesností nebo chyb mapy.

Ukázka popisů kontrol

IOF Event Example		
M45 M50 W21		
5	7.6 km	210 m
--- 150 m --->△		
▷		↙ ↗ ↘
1 101	⋯	<
2 212	↖ •	1 ○•
3 135	⊗ ⊗	⊖
4 246	⊖	⊙
5 164	→ □	•○
○ --- 120 m --->		
6 185	↗ ↘ ↙	└
7 178	⌒	⌒○
8 147	⇒	2
9 149	↗ ↘	⊗
○ --- 250 m --->⊙		

Ukázkový závod IOF

Kategorie M45, M50, W21

Číslo trati 5 Délka 7,6 km Převýšení 210 m

Vzdálenost k {mapovému} startu 150 m

Start

Větvení cesty a zdi

1 101 Úzká bažina, ohyb

2 212 SZ kupka, 1 m vysoká, V strana

3 135 Mezi hustníky

4 246 Prostřední prohlubeň, V část

5 164 V zřícenina, Z strana

Od kontroly použij značený úsek v délce 120 m

6 185 Zed', zbořená, JV roh vnější

7 178 Hřbítek, SZ pata

8 147 Horní skalní sráz, 2 m vysoký

9 149 Křižovatka cest

Od poslední kontroly použij značený úsek 250 m do cíle
{U kontroly č. 4 obvykle uvádíme rozměr prohlubně.}

Struktura popisů kontrol

Popisy kontrol pro orientační běh obsahují následující informace:

- záhlaví
- umístění startu včetně vzdálenosti z měřeného startu k {mapovému} startu, pokud nejsou velmi blízko sebe
- popisy jednotlivých kontrol, včetně zvláštních pokynů jako je délka a způsob značených úseků
- způsob značení postupu z poslední kontroly do cíle

Popisy kontroly by měly být vytištěné černou barvou a měly by mít jednotlivá pole čtvercová {nevztahuje se na řádky, které ze své podstaty nejsou děleny na 8 polí} s délkou strany mezi 5 mm a 7 mm. Pokud jsou popisy kontrol uváděny slovně, měly by odpovídat svému vyjádření v piktogramech. Slovní popis jednotlivých kontrol by měl být pokud možno uveden v pořadí, ve kterém je zobrazen v piktogramech. {V této příručce není leckdy pořadí dodrženo z důvodu lepší srozumitelnosti.}

Záhlaví

Název závodu

Kategorie (nepovinný údaj)

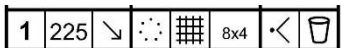
Název tratě {u nás jde obvykle o označení kategorie}; délka tratě v kilometrech zaokrouhlená na nejbližší 0,1 km, měřená z místa měřeného startu; převýšení v metrech zaokrouhlené na nejbližších 5 m.

Umístění startu

Popis umístění startu je na prvním řádku popisů kontrol {hned pod záhlavím}. Popis startu je stejný jako popis libovolné kontroly. Kódové označení startu (např. S1, S2, ...) může být uvedeno ve sloupci B, pokud je to vhodné. Tomuto řádku může předcházet řádek se vzdáleností z měřeného startu k {mapovému} startu, pokud nejsou velmi blízko sebe.

Popis kontroly

Popisy jednotlivých kontrol jsou běžně uváděny v pořadí, ve kterém je má závodník proběhnout a mohou mít vložené zvláštní pokyny jako je délka a způsob značených úseků závodu. Silnější vodorovná čára by měla být použita za každým třetím řádkem popisů kontrol a z obou stran řádku se zvláštními pokyny.

	A	Číslo kontroly
A B C D E F G H	B	Kód kontroly
	C	Který objekt z několika podobných
	D	Objekt kontroly
	E	Vzhled objektu kontroly {nebo druhý objekt kontroly}
	F	Rozměry objektu kontroly/kombinace dvou objektů kontroly/ohyb
	G	Umístění lampionu vzhledem k objektu kontroly
	H	Další informace

Vysvětlivky k jednotlivým sloupcům

Každá kontrola je popsána následujícím způsobem:

Sloupec A – Číslo kontroly

Číslování kontrol musí být v pořadí, ve kterém mají být závodníkem navštíveny, pokud nejde o popisy kontrol pro „scorelauf“, resp. volné pořadí kontrol, kdy je toto pole obvykle ponecháno prázdné nebo udává bodovou hodnotu kontroly.

Sloupec B – Kód kontroly

Kód kontroly by mělo být {přirozené} číslo větší než 30. {Nepoužívají se kódy, které jsou zaměnitelné při jejich otočení vzhůru nohama. Zejména jde o dvoumístné kódy 66, 68, 86, 89, 98 a 99.}

Sloupec C – Který objekt z několika podobných

Tento sloupec lze použít v případě, že je v kroužku kontroly více podobných objektů (např. JV).

Sloupec D – Objekt kontroly

Objekt ve středu kroužku na mapě určuje objekt kontroly v terénu (např. světlna, balvan).

Sloupec E – Vzhled objektu kontroly

Další informace o charakteru objektu kontroly, pokud jsou důležité (např. zarostlý, zbořený). V určitých případech může tento sloupec být použit i pro popis druhého objektu kontroly. Například při použití popisů křížení, větvení, mezi.

Sloupec F – Rozměry / kombinace dvou objektů / ohyb

Rozměry objektu kontroly by měly být udávány v případě, že rozměry objektu v mapě nejsou vyjádřeny v měřítku mapy, ale objekty jsou zastoupeny pouze symbolickou značkou {bodové objekty}.

Sloupec se též používá pro symboly kombinující dva objekty (křížení, větvení) a ohyb.

Sloupec G – Umístění lampionu vzhledem k objektu kontroly

Umístění lampionu vzhledem k objektu kontroly (např. Z roh vnější, J pata).

Sloupec H – Další informace

Další informace, které mohou být důležité pro závodníka (např. první pomoc, občerstvovací kontrola).

Zvláštní pokyny

Řádky se zvláštními pokyny jsou včleněny přímo do popisů a informují o následujícím úseku, který musí závodník proběhnout v daném místě závodu (např. následuj značení od vzdálenosti 50 m od kontroly, použij povinný průchozí bod).






Způsob značení z poslední kontroly do cíle

Tento řádek zobrazuje vzdálenost a způsob značení cesty z poslední kontroly do cíle.

Vysvětlivky značek

Sloupec C – Který objekt z několika podobných

Tyto symboly se používají pouze tehdy, když je potřeba upřesnit, na kterém z několika podobných objektů je kontrola. Např. jsou objekty na mapě tak blízko sebe, že není zřejmé, který z objektů je zamýšleným objektem kontroly. Nejsou nutné, pokud druhý objekt leží například blízko okraje kolečka kontroly.



Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky
0.1		Severní	Severnější ze dvou podobných objektů nebo nejsevernější z několika podobných objektů.
0.2		Jihovýchodní	Jihovýchodnější ze dvou podobných objektů nebo nejvíce na jihovýchod z několika podobných objektů.
0.3		Horní	Objekt kontroly je přímo nad jiným podobným objektem.
0.4		Dolní	Objekt kontroly je přímo pod jiným podobným objektem.
0.5		Prostřední	Objekt kontroly prostřední z několika podobných objektů.

Sloupec D – Objekt kontroly

Sloupec D popisuje objekt kontroly, na kterém je umístěn lampion. Uvedené symboly jsou spojeny s mapovými symboly v mapových specifikacích ISOM 2017-2 a ISSprOM 2019-2 (které jsou obecně vzato harmonizovány).











Jestliže je potřeba popsat druhý objekt (např. při použití symbolů křížení, větvení nebo mezi), pak je tento popis ve sloupci E. Není přípustné umístit dva symboly do sloupce D.

Terénní tvary (ISOM/ISSprOM, část 3.1)



Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky	ISOM/ ISSprOM
1.1		Terasa	Vodorovné místo ve svahu.	101 102 103
1.2		Hřbátek	Výběžek vrstevnice nebo „nos“ vystupující z okolního terénu.	101 102 103










Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky	ISOM/ISSprOM
1.3		Údolíčko	Údolí. Opak hřbítku.	101 102 103
1.4		Zemní sráz	Náhlá změna výšky terénu, která je zřetelně rozpoznatelná v okolním terénu.	104
1.5		Lom	Štěrkový, pískový nebo kamenný lom v rovném nebo šikmém terénu.	104
1.6		Zemní val	Úzká hráz vystupující nad okolní terén; může být částečně kamenná, obvykle vytvořená člověkem.	105 106
1.7		Rýha	Erozní rýha nebo příkop, obvykle suchá.	107
1.8		Malá rýha	Malá erozní rýha nebo příkop, obvykle suchá.	108
1.9		Kupa	Vyvýšené místo. Na mapě je vyobrazeno vrstevnicí.	101 102 103
1.10		Kupka	Malá zřetelná hromada nebo kupka.	109 110
1.11		Sedlo	Nižší místo mezi dvěma vyvýšeninami.	101 102 103
1.12		Prohlubeň	Prohlubeň nebo dolík, ze kterého lze stoupat všemi směry pouze vzhůru. Na mapě je kreslena vrstevnicí.	101 102 103
1.13		Malá prohlubeň	Malá, mělká, přírodní prohlubeň nebo dolík, ze kterého lze stoupat všemi směry pouze vzhůru.	111
1.14		Jáma	Jáma nebo díra se zřetelnými okraji. Obvykle vytvořená člověkem. Používáme se symbolem 8.6, pokud je skalnatá.	112 203
1.15		Rozbitý povrch	Zřetelně narušený povrch s objekty buď příliš malými nebo příliš četnými, aby byly zmapovány; včetně zvířecích nor.	113 114
1.16		Mraveniště (termitiště)	Kupka vytvořená mravenci nebo termity.	{109} 115

Skály a balvany (ISOM/ISSprOM, část 3.2)




Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky	ISOM/ISSprOM
2.1		{Skalní} sráz	Skála nebo skalní sráz. Může být schůdný i neschůdný. (Jakýkoliv nepřekonatelný sráz – i zemní – nebo opěrná zeď.)	201 202
2.2		Skalní věž {obrovský balvan}	Vysoký, přírodní skalní útvar (věž).	206
2.3		Jeskyně	Díra ve skalním srázu nebo úbočí kopce, může ale nemusí vést do podzemí.	203
2.4		Balvan	Výrazný, osamocený kus skály nebo kámen.	204 205
2.5		Balvanové pole	Oblast pokrytá tolika balvany, že nemohou být zmapovány jednotlivě.	208 209
2.6		Shluk balvanů	Malá výrazná skupina balvanů tak blízko sebe, že nemohou být zmapovány jednotlivě.	207
2.7		Kamenitý povrch	Oblast pokrytá spoustou malých kamenů nebo úlomků skal.	210 211 212
2.8		Holá skála	Skála, po které lze běžet; bez půdního pokryvu nebo vegetace.	214
2.9		Úzký {skalní} průchod	Mezera mezi dvěma skálami nebo skalními srázy proti sobě.	201 202
2.10		Příkop	Skalnatý nebo umělý příkop.	215








Voda a bažiny (ISOM/ISSprOM, část 3.3)

Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky	ISOM/ISSprOM
3.1		Jezero	Velká vodní plocha, běžně mapovaná jako nepřekonatelná.	301
3.2		Rybníček	Malá vodní plocha, může být mělká nebo sezónní.	301 302



Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky	ISOM/ISSprOM
3.3		Jáma s vodou	Jáma nebo prohlubeň naplněná vodou.	303
3.4		Řeka, potok	Přírodní nebo umělý vodní tok s tekoucí nebo stojatou vodou.	301 304 305
3.5		Malý vodní příkop {meliorační rýha}	Malý přírodní nebo umělý potok nebo vodní příkop, který může obsahovat vodu pouze místy.	306
3.6		Úzká bažina	Úzká bažina nebo vodní stružka, příliš úzká, než aby byla zobrazena v mapě symbolem bažiny.	309
3.7		Bažina	Trvale podmáčená oblast s vegetací typickou pro bažinu.	307 308 310
3.8		Pevná půda v bažině	Pevná půda v bažině nebo mezi dvěma bažinami.	307 308 310
3.9		Studna	Díra obsahující vodu nebo studna, zřetelně viditelná v okolním terénu.	311
3.10		Pramen	Zdroj vody se zřetelným odtokem.	312
3.11		Vodní nádrž, vodní žlab	Umělý vodní rezervoár.	311















Vegetace (ISOM/ISSprOM, část 3.4)






Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky	ISOM/ISSprOM
4.1		Otevřený prostor	Plocha bez stromů. Pastvina, louka nebo pole. Také vřesoviště nebo slatina. Pro otevřený písčitého prostoru se používá v kombinaci se značkou 8.8.	213 401 403 412 413 414
4.2		Polootevřený prostor	Otevřený prostor s roztroušenými stromy nebo keři.	402 404
4.3		Roh lesa	Roh nebo cíp zalesněného území vybíhající do otevřeného prostoru.	405 406 408 410

Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky	ISOM/ISSprOM
4.4		Světlina	Malé území bez stromů v lese.	401 403
4.5		Hustník	Malá oblast lesa, kde je porost nebo podrost tak hustý, že ztěžuje běh. Lze použít i pro jednotlivý keř.	406 408 410 411 418
4.6		Úzký hustník, živý plot	Obtížně překonatelná vysázená řada stromů nebo keřů. Lze použít i pro živý plot.	410 411
4.7		Hranice vegetace	Zřetelná hranice mezi různými druhy stromů nebo vegetace.	415 416
4.8		Skupina stromů	Malá skupina stromů v otevřeném terénu nebo průběžnější oblast se stromy obklopená hustším porostem.	405 406 408 410
4.9		Výrazný strom	Neobvyklý nebo výrazný strom v lese nebo otevřeném terénu; často bývá uváděn i jeho druh [jehličnatý, listnatý]	417 418
4.10		Vývrát, pařez	Vyvrácený kořen spadlého stromu, ať už s kmenem nebo bez kmene. Zbytek stromu.	419



Umělé objekty (ISOM/ISSprOM, část 3.5)

Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky	ISOM/ISSprOM
5.1		Silnice	Asfaltová nebo prašná cesta, vhodná pro auta za normálního počasí.	502 503
5.2		Cesta, pěšina	Zřetelná cesta vytvořená člověkem nebo zvířaty. Cesta může být sjízdná terénním autem.	504 505 506 507
5.3		Průsek	Průsek nebo výrazná linie v terénu, po níž nevede cesta.	508 401/416 403/416
5.4		Most	Místo přechodu přes vodní příkop nebo jiný liniový objekt.	512
5.5		Elektrické vedení	Elektrické nebo telefonní vedení, lanovka nebo lyžařský vleč.	510 511

Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky	ISOM/ISSPrOM
5.6		Sloup elektrického vedení	Sloup elektrického nebo telefonního vedení, lanovky nebo lyžařského vleku.	510 511 524
5.7		Tunel	Podchod pod silnicí, železnicí, atd.	512
5.8		Zed'	Zed' z kamenů nebo dalších materiálů. Používáme se symbolem 8.11, pokud je rozbořená.	513 515 514
5.9		Plot	Drátěný{, kovový} nebo dřevěný plot. Používáme se symbolem 8.11, pokud je rozbořený.	516 518 517
5.10		Průchod	Průchod skrz nebo přes zed', plot nebo jiný liniový objekt, zahrnující též branku nebo schůdky.	519
5.11		Budova	Stojící zděná, dřevěná nebo kamenná budova. Také sloup podpírající střechu.	521 522.1
5.12		Zpevněná plocha	Zpevněná plocha užívaná jako parkoviště nebo pro podobné účely. {a chodníky}	501
5.13		Zřícenina	Zbytky zbořené budovy.	523
5.14		Potrubí, bobová dráha	Výrazná liniová stavba jako je potrubí (plynové, vodní, ropovod, atd.) nebo bobová/sáňkařská dráha, která je nad úrovní země.	528 529
5.15		Věž, stožár	Kovová, dřevěná nebo zděná věž nebo stožár.	524 525
5.16		Posed	Konstrukce přisazená ke stromu, na které lze sedět.	525
5.17		Hraniční kámen, mohyla	Opracovaný kámen nebo skupina kamenů. Mohyla, pomník, hraniční kámen nebo trigonometrický bod.	526
5.18		Krmelec	Konstrukce sloužící ke krmení zvěře.	527
5.19		Milíř, plošinka	Zřetelné zbytky po pálení uhlí. Malá uměle vytvořená plošinka ve svahu.	530 115

Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky	ISOM/ISSprOM
5.20		Pomník, socha	Pomník, památník nebo socha.	530 531
5.21		Zastřešení	Přístupná oblast pod střechou. Zastřešení nebo zastřešený průchod budovou.	522
5.22		Schodiště	Schodiště s minimálně dvěma schody.	532
5.23		Oblast se zákazem vstupu	Oblast se zákazem vstupu. Typicky květinový záhon apod.	520
5.24		Železnice	Železniční, tramvajové nebo jiné koleje.	509

Zvláštní výrazné objekty

Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky	ISOM/ISSprOM
6.1		Výrazný objekt / Zvláštní objekt	Při použití je nutné uvést význam této značky v pokynech před závodem.	115 313 419 531
6.2		Výrazný objekt / Zvláštní objekt	Při použití je nutné uvést význam této značky v pokynech před závodem.	530

Speciální národní symboly












Všeobecně není doporučeno používat místní (národní) symboly.

Při závodech s očekávanou mezinárodní účastí, musí být výklad těchto symbolů pro závodníky uveden v pokynech před závodem.

Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky	ISOM/ISSprOM
7.n		Název	Popis objektu.	

Sloupec E – Vzhled objektu kontroly

Tyto symboly se používají v případě, že je potřeba upřesnit vlastnosti objektu kontroly na mapě, aby závodník získal lepší přehled. {Jde o vlastnosti, které nelze vyjádřit v mapě.}

Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky
8.1		Nízký, plochý	Objekt kontroly je obzvláště nízký nebo plochý, ale není to patrné z mapy. Např. kupka, nízká.
8.2		Mělký	Objekt kontroly je obzvláště mělký, ale není to patrné z mapy. Např. údolíčko, mělké.
8.3		Hluboký	Objekt kontroly je obzvláště hluboký, ale není to patrné z mapy. Např. jáma, hluboká.
8.4		Zarostlý	Objekt je částečně zarostlý podrostem nebo keři, ale není to patrné z mapy. Např. zřícenina, zarostlá.
8.5		Otevřený	Objekt je v území, které je méně porostlé stromy, nežli okolí, ale není to patrné z mapy. Např. bažina, otevřená.
8.6		Skalnatý, kamenitý	Objekt je ve skalnaté nebo kamenité oblasti, ale není to patrné z mapy. Např. kupa, kamenitá. Ve spojení se symbolem 1.14 značí kamennou jámu (ISOM 203).
8.7		Bažinatý	Objekt je v bažinaté oblasti, ale není to patrné z mapy. Např. údolíčko, bažinaté.
8.8		Písčitý	Objekt je v písčité oblasti, ale není to patrné z mapy. Např. hřbítek, písčitý. Ve spojení se symbolem 4.1 značí písčitý povrch (ISOM 213)
8.9		Jehličnatý	Strom (stromy), na kterém je kontrola, je jehličnatý. Např. výrazný strom, jehličnatý.
8.10		Listnatý	Strom (stromy), na kterém je kontrola, je listnatý. Např. skupina stromů, listnatých.
8.11		Zbořený	Objekt je spadlý/zbořený. Např. plot, zbořený.



Sloupec F – Rozměry objektu kontroly/kombinace dvou objektů kontroly

Rozměry

Poznámka: Rozměr(y) objektu (objektů) kontroly musí být uvedeny, pokud pomohou závodníkovi získat lepší přehled o vzhledu místa kontroly. Např. z místa pohledu je důležité vědět, zda je balvan vysoký 1 metr nebo 3 metry.

Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky
9.1	2.5	Výška nebo hloubka	Výška nebo hloubka objektu v metrech.
9.2	8 x 4	Velikost	Vodorovný rozměr objektu v metrech.
9.3	$\frac{0.5}{3}$	Výška objektu ve svahu	Výška objektu ve svahu v metrech.
9.4	$\frac{2}{3}$	Výšky dvou objektů	Výšky dvou objektů, mezi nimiž je kontrola.


Kombinace dvou objektů kontroly

Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky
10.1		Křížení	Místo, kde se kříží dva liniové objekty.
10.2		Větvení	Místo, kde se stýkají dva liniové objekty nebo kde se liniový objekt stýká s okrajem nebo stranou plošného objektu.

Pokud je některý z těchto dvou symbolů použit ve sloupci F, musí být ve sloupcích D a E objekty, kterých se křížení nebo větvení týká. Například:







D	E	F		
			Křížení cest	Místo, kde se kříží dva podobné (stejně) liniové objekty.
			Křížení průseku a potoka	Místo, kde se kříží dva různé liniové objekty.
			Větvení silnic	Místo, kde se stýkají dva podobné (stejně) liniové objekty.
			Větvení potoka a úzké bažiny	Místo, kde se stýkají dva různé liniové objekty.
			Větvení plotu a budovy	Místo, kde se liniový objekt stýká se stranou plošného objektu.

Ohyb

Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky
11.1		Ohyb	Používá se v místě, kde liniový objekt mění plynule směr. Např. ohyb cesty, ohyb řeky.

Sloupec G – Umístění lampionu vzhledem k objektu kontroly

Poznámka: Není vyžadován žádný symbol pro popis umístění lampionu ve vztahu k objektu kontroly, pokud je lampion umístěn ve středu nebo co nejbližší ke středu (nebo ke středu paty v případě srázu).




Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky
12.1		SV strana	Používáme v případě, že objekt převyšuje okolní terén. Např. balvan, SV strana; zřícenina, Z strana. Kontrola na uvedené straně objektu není obvykle viditelná z druhé strany.
12.2		JV okraj	Používáme v případě, že: a) objekt je zapuštěný do okolního terénu a kontrola je umístěna na okraji v úrovni okolního terénu. Např. prohlubeň, JV okraj b) objekt je plošně významný a kontrola je umístěna na jeho okraji. Např. bažina Z okraj; světlina, SZ okraj.
12.3		Z část	Používáme v případě, že objekt je plošně významný a kontrola není umístěna ani v jeho středu, ale ani na jeho okraji. Např. bažina, Z část; prohlubeň, JV část.
12.4		V roh vnitřní	Používáme v případě, že: a) okraj objektu svírá úhel od 45° do 135°. Např. otevřený terén, V roh vnitřní; zřícenina, SZ roh vnější. b) liniový objekt se zalamuje. Např. plot, J roh vnitřní; zeď J roh vnější.
12.5		J roh vnější	Poznámka: Strana budovy může být chápána jako lineární objekt, a proto „budova, V roh vnitřní“ neznamená „uvnitř budovy“. Orientace symbolu určuje směr, kterým roh míří.
12.6		JZ cíp	Používáme v případě, že okraj objektu svírá úhel menší než 45°. Např. bažina, JZ cíp.

Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky
12.7		SZ konec	Bod, kde končí nebo začíná liniový objekt. Např. průsek, SZ konec; zeď, J konec.
12.8		Horní část	Pokud objekt přesahuje dvě a více vrstevnic a kontrola je umístěna blízko jeho vrcholu. Např. suchá rýha, horní část.
12.9		Dolní část	Pokud objekt přesahuje dvě a více vrstevnic a kontrola je umístěna blízko jeho dolní části. Např. údolíčko, dolní část.
12.10		Nahoře	Kontrola je na nejvyšším bodě objektu a není to její běžné umístění. Např. sráz, nahoře; schodiště, nahoře. Horní ze dvou úrovní.
12.11		Pata (bez udání směru)	Kontrola je umístěna na styku nejnižšího bodu objektu a okolního terénu a není to její běžné umístění. Např. zemní sráz, pata; schodiště, pata.
12.12		SV pata	Stejná definice jako u paty bez udání směru, ale používá se pro objekty, kde je možné umístit kontrolu na více míst okolo objektu. Např. kupa, SV pata.
12.13		Pod	Kontrola je umístěna pod objektem. Např. potrubí, pod. Spodní ze dvou úrovní.
12.14		Mezi	Kontrola je umístěna mezi dvěma objekty. Např. mezi hustníky; mezi balvanem a kupkou.

Pokud je použit ve sloupci G symbol 12.14 „mezi“, pak musí být oba objekty, mezi kterými je umístěna kontrola, popsány zvlášť ve sloupcích D a E. Například:

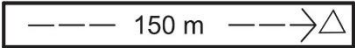
D	E	F	G		
				Mezi hustníky	Místo mezi dvěma podobnými {stejnými} objekty.
				Mezi balvanem a kupkou	Místo mezi dvěma různými objekty.

Sloupec H – Další informace

Číslo	Symbol	Slovní vyjádření	Popis značky
13.1		Stanoviště první pomoci	Kontrola s první pomocí.
13.2		Občerstvovací stanice	Občerstvovací kontrola.
13.3		Lidská posádka	Kontrola s lidskou posádkou {kde obvykle probíhá kontrola startovních průkazů}.

Vzdálenost z měřeného startu k {mapovému} startu



Toto je volitelný řádek popisů, který udává vzdálenost z měřeného startu {začátek závodu} k {mapovému} startu {{začátku orientace}}. Typické použití je při závodech se startem z arény nebo tam, kde je velká vzdálenost k {mapovému} startu. Není požadován, pokud jsou měřený start a {mapový} start blízko sebe.

Číslo	Symbol	Popis značky
14.1		Vzdálenost z měřeného startu k {mapovému} startu.


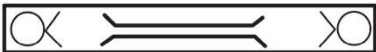
Zvláštní pokyny

Zvláštní pokyny mohou být poskytnuty závodníkům přímo v popisech. Tyto pokyny by měly být používány ke zdůraznění informací uvedených v mapě.

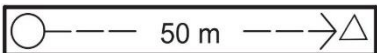

Pokud musí závodník použít značený úsek od kontroly nebo mezi kontrolami:

Číslo	Symbol	Popis značky
15.1		Od kontroly použij značený úsek v délce 60 m.
15.2		Použij značený úsek 300 m mezi kontrolami.

Pokud jsou mezi kontrolami povinné průběhy nebo úseky:



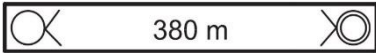
Číslo	Symbol	Popis značky
15.3		Povinný bod přechodu/průběh.
15.4		Povinný průběh skrz zakázanou oblast.

Při výměně map nebo pokud má závodník použít značený úsek od kontroly k výměně map. Tento řádek by měl následovat po popisu poslední kontroly první části trati (části trati před výměnou mapy):
































Číslo	Symbol	Popis značky
15.5		Použij značený úsek 50 m k výměně map.
15.6		Otočka mapy (je nutné převrátit mapu na druhou stranu, kde pokračuje trať).



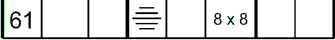


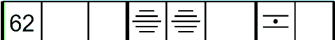


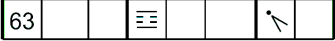







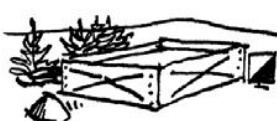
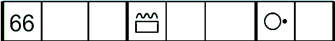






Způsob značení cesty z poslední kontroly do cíle

Tento řádek následuje po popisu poslední kontroly. Způsob značení cesty z poslední kontroly do cíle je jedním z následujících způsobů:

Číslo	Symbol	Popis značky
16.1		400 m z poslední kontroly do cíle. Použij značený úsek.
16.2		150 m z poslední kontroly do cíle. Použij trychtýřové značení a poté značený úsek.
16.3		380 m z poslední kontroly do cíle. Cesta do cíle není značena.









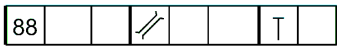

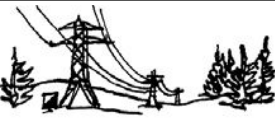



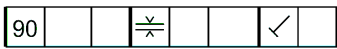





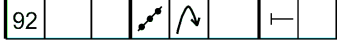



Mapa	Terén	Popis kontroly	Slovní popis
		18 [] [] [] [] [] [] [] []	Kupa, SZ část
		19 [] [] [] [] [] [] [] []	Západní kupa, V strana
		20 [] [] [] [] [] [] [] []	Mezi kupou a kupkou
		21 [] [] [] [] [] [] [] []	Kupka, 1 m vysoká
		22 [] [] [] [] [] [] [] []	Kupka, 1 m vysoká, V pata
		23 [] [] [] [] [] [] [] []	Sedlo
		24 [] [] [] [] [] [] [] []	Prohlubeň
		25 [] [] [] [] [] [] [] []	Prohlubeň, V část
		26 [] [] [] [] [] [] [] []	Prostřední malá prohlubeň, V okraj














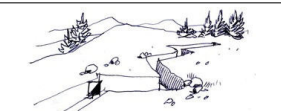

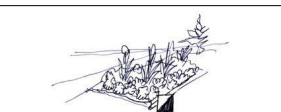
Mapa	Terén	Popis kontroly	Slovní popis
		27 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> V <input type="text"/> 1 <input type="text"/> 	Jáma, 1 m hluboká, Z okraj
		28 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>  1 <input type="text"/> 	Mraveniště, 1 m vysoké, JV strana
		29 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>  2 <input type="text"/>	Skalní sráz, 2 m vysoký
		30 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>  2 <input type="text"/> 	Skalní sráz, 2 m vysoký, S pata
		31 <input type="text"/>   2 <input type="text"/>	Horní skalní sráz, 2 m vysoký
		32 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>  1.5 <input type="text"/> 	Skalní sráz, 1,5 m vysoký, nahore
		33 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>   <input type="text"/> 	Mezi skalními srázy
		34 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>  <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 	Skalní věž, J pata

Mapa	Terén	Popis kontroly	Slovní popis
			Bažina, 8 x 8 m
			Mezi bažinami
			Pevná půda v bažině, SZ cíp
			Studna, V strana
			Pramen, Z okraj
			Vodní nádrž, V strana
			Otevřený prostor, V roh (vnitřní)
			Otevřený prostor, písčité, Z okraj

Mapa	Terén	Popis kontroly	Slovní popis
		69 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Polootevřený prostor, V okraj
		70 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Roh lesa, J cíp
		71 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Světlina
		72 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Hustník, V strana
		73 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Úzký hustník, V roh (vnější)
		74 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Hranice vegetace, V roh (vnější)
		75 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Skupina stromů, Z cíp
		76 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Výrazný strom, listnatý
		77 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Vývrát, V strana

Mapa	Terén	Popis kontroly	Slovní popis
		78 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Silnice, JV konec
		79 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Větvení silnic
		80 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Křižovatka silnice a cesty
		81 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Ohyb cesty
		82 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Z ohyb cesty
		83 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Větvení cest
		84 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Křižovatka cest
		85 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Křižovatka cesty a potoka

Mapa	Terén	Popis kontroly	Slovní popis
		86 	Křižovatka cesty a malého vodního příkopu
		87 	Ohyb průseku
		88 	Most, S konec
		89 	Elektrické vedení, sloup
		90 	Tunel, JZ konec
		91 	Zeď, V roh (uvnitř)
		92 	Zeď, zbořená, Z konec
		93 	Křižovatka potoka a zdi

Mapa	Terén	Popis kontroly	Slovní popis					
		102 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">⊙</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">⊙</td></tr></table>			⊙		⊙	Kamenná mohyla, V strana
		⊙		⊙				
		103 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">↑</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">⊙</td></tr></table>			↑		⊙	Krmelec, Z strana
		↑		⊙				
		104 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">⊕</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr></table>			⊕			Milíř, plošina
		⊕						
		105 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">△</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr></table>			△			Socha {obvykle uvádíme i její stranu}
		△						
		106 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">Π</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">✓</td></tr></table>			Π		✓	Zastřešení, JZ konec
		Π		✓				
		107 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">⌄</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">L</td></tr></table>			⌄		L	Schodiště, pata
		⌄		L				
		108 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">U</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr></table>			U			Příkop
		U						
		109 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">⊕</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">∨</td></tr></table>			⊕		∨	Oblast se zákazem vstupu, J roh vnější
		⊕		∨				

{Obrázky pro kontroly 50, 54 a 82 neodpovídají přesně definici, že sloupec C se vztahuje jenom ke sloupci D – tedy k objektu kontroly.}
 {U kontrol č. 24, 25, 26, 33, 34, 48, 71, 104 obvykle uvádíme i rozměr/výšku objektu kontroly.}

Popisy kontrol pro Trail orienteering

Oproti popisům kontrol pro orientační běh jsou zde dvě změny při použití popisů pro Trail orienteering.

Sloupec B – Počet lampionů

Tento sloupec se používá k udání počtu lampionů viditelných na dané kontrole. Např. A-C znamená tři lampiony na výběr; A-D znamená volbu ze čtyř lampionů.

Sloupec H – Směr pozorování

Tento sloupec se používá k udání směru, ve kterém sledujeme objekt. Například šipka směřující k severu znamená, že závodník by měl být na cestě jižně od kroužku kontroly.

Příklad:

A	B	C	D	E	F	G	H
1	A-D		○			○	↑



INTERNATIONAL ORIENTEERING FEDERATION

INTERNATIONAL ORIENTEERING FEDERATION
Drottninggatan 47, 3 1/2 tr.
SE-65225 Karlstad
Sweden

e-mail: iof@orienteering.org
www.orienteering.org